

BOOGIE FEVER 1.5

CHOREOGRAPHER: Debbie & Paul Taylor 1350 Sunlight Dr., Cle Elum, WA 98922
509-293-1110 debbie@rdcuers.com

MUSIC: Capitol 4179 by The Sylvers

RHYTHM: Two Step

PHASE: RAL Phase 1 + 2

SEQUENCE: INTRO - A - B - A - B - A - C - B - A - INTERLUDE - A - C - B - ENDING

INTRODUCTION

- 1 - 4 BFLY WAIT ; ; APART POINT ; TOG TCH TO BFLY ;
1-2) Bfly wait ; ; 3) Step apt L, -, point R, - ; 4) Tog R, -, tch L to R to Bfly ;
- 5 - 8 SIDE 2 STEP EACH WAY ; ; BACK AWAY 3 & KICK ; BACK AWAY 3 MORE & KICK ;
5-6) Sd L, cl R, sd L, tch R ; Sd R, cl L, sd R, tch L ; 7) Bk L, R, L, kick R fwd ; 8) Bk R, L, R, kick L fwd ;
- 9 - 12 STRUT TOG 4 TO BFLY ; ; BOX ; ;
9-10) Strut fwd L, -, R, - ; Fwd L, -, R, - ending in bfly ; 11-12) Sd L, cl R, fwd L, - ; Sd R, cl L, bk R, - ;

PART A

- 1 - 4 LIMP ; WALK 2 TO OPEN ; FWD LK FWD ; FWD LK FWD ;
1) Sd L, XRIB, sd L, XRIB ; 2) Op fwd L, -, fwd R, - ; 3-4) Fwd L, lock RIB, fwd L, - ;
Fwd R, lock LIB, fwd R, - ;
- 5 - 8 RUN 8 ; ; WALK 4 * ; ;
5-6) Fwd L, R, L, R ; Fwd L, R, L, R ; 7-8) Fwd L, -, R, - ; Fwd L, -, R, - ; * 4th time thru walk 4 to bfly

PART B

- 1 - 4 RUN 3 ; RUN 3 MORE ; SD 2 STEP APART ; SD 2 STEP TO BFLY ;
1-2) Fwd L, R, L, - ; Fwd R, L, R, - ; 3) Sd L, cl R, sd L, tch R ; 4) Sd R, cl L, sd R trng to fc ptr, tch L bfly ;
- 5 - 8 BOX ; ; REVERSE BOX ; ;
5-6) Sd L, cl R, fwd L, - ; Sd R, cl L, bk R, - ; 7-8) Sd L, cl R, bk L, - ; Sd R, cl L, fwd R, - ;

PART C

- 1 - 4 SIDE 2 STEP APT & CLAP ; SIDE 2 STEP TOG TO OPEN ; STRUT 4 ; ;
1) Sd L, cl R, sd L, tch R & clap ; 2) Sd R, cl L, sd R, tch L to op ; 3-4) Fwd L, -, R, - ; Fwd L, -, R, - ;
- 5 - 8 RUN 4 ; WALK 2 ; BASKETBALL TURN TO OPEN ; ;
5) Fwd L, R, L, R ; 6) Fwd L, -, R, - ; 7-8) Fwd L trng ¼ RF, -, rec R trng ¼ RF, - ;
Fwd L trng ¼ RF, -, rec R trng ¼ RF, - ;

INTERLUDE

- 1 - 4 SIDE 2 STEP EACH WAY ; ; BACK AWAY 3 & KICK ; BACK AWAY 3 MORE & KICK ;
1-4) Repeat actions of meas 5-8 of intro ; ; ;
- 5 - 8 STRUT TOG 4 TO BFLY ; ; BOX ; ;
5-8) Repeat actions of meas 9-12 of intro ; ; ;

ENDING

- 1 STEP APT & ACK ;
Repeat action of meas 3 of intro & hold ;